



C++: eine Einführung



Download




Online Lesen

[Click here](#) if your download doesn't start automatically

C++: eine Einführung

Ulrich Breymann

C++: eine Einführung Ulrich Breymann

 [Download C++: eine Einführung ...pdf](#)

 [Online lesen C++: eine Einführung ...pdf](#)

Downloaden und kostenlos lesen C++: eine Einführung Ulrich Breymann

398 Seiten

Kurzbeschreibung

In diesem Buch finden Sie alles, was Sie für den Einstieg brauchen - im praktischen Taschenbuchformat! Die vielen Beispiele sind leicht nachzuvollziehen. Dabei werden die seit C++11 und C++14 verfügbaren neuen Möglichkeiten genutzt. Die Beispiele sind zum großen Teil Spiele. So lernen Sie nicht nur die objektorientierte Programmierung kennen, sondern auch den ersten Umgang mit Mausclicks und Grafik, obwohl Grafik kein Bestandteil des C++-Standards ist. Das ist für diejenigen, die keine Spiele programmieren wollen, kein Nachteil. Spiele sind als realistische Anwendungen von C++ einfach interessanter als beliebige andere Beispiele. Am Ende vieler Kapitel gibt es ein C++-Quiz (mit Lösungen) zur Prüfung des Verständnisses.

Das Buch ist nicht nur für angehende Softwareentwickler, sondern auch für Studierende technischer Fächer ein idealer Einstieg.

Softwareentwicklung ist nicht nur Schreiben eines irgendwie funktionierenden Programms. Deshalb gibt es viele Tipps für einen guten Programmierstil, die die Qualität eines Programms erhöhen. Auch wird auf Fallstricke hingewiesen und wie man sie vermeidet.

Aus dem Inhalt:

Das erste Programm!

Grunddatentypen: Zahlen und Zeichen

Zahlen raten - Kontrollstrukturen zur Steuerung des Ablaufs

Ein- und Ausgabe, auch mit Dateien

Aufgaben strukturieren mit Funktionen

Das Spielfeld - Arrays und Vektoren

Beispiel TicTacToe

Spieler, Würfel und Klassen - objektorientierte Programmierung Grafik mit C++

Ereignisgesteuerte Programmierung

Bewegte Grafik

Dynamische Speicherplatzbeschaffung

Vererbung und Polymorphismus

TicTacToe reloaded

Fehlerbehandlung

Interaktives Spiel mit Grafik und Sound

Überladen von Operatoren

Die C++-Standardbibliothek

Templates Container, Iteratoren und Algorithmen Über den Autor und weitere Mitwirkende

Dr. Ulrich Breymann war Professor für Informatik an der Hochschule Bremen. Er engagierte sich im DIN-Arbeitskreis zur ersten Standardisierung von C++ und ist ein renommierter Autor zum Thema C++.

Leseprobe. Abdruck erfolgt mit freundlicher Genehmigung der Rechteinhaber. Alle Rechte vorbehalten.

undefined (2016-05-13)

Download and Read Online C++: eine Einführung Ulrich Breymann #HN2AKLS6P5V

Lesen Sie C++: eine Einführung von Ulrich Breymann für online ebook C++: eine Einführung von Ulrich Breymann Kostenlose PDF d0wnl0ad, Hörbücher, Bücher zu lesen, gute Bücher zu lesen, billige Bücher, gute Bücher, Online-Bücher, Bücher online, Buchbesprechungen epub, Bücher lesen online, Bücher online zu lesen, Online-Bibliothek, greatbooks zu lesen, PDF Beste Bücher zu lesen, Top-Bücher zu lesen C++: eine Einführung von Ulrich Breymann Bücher online zu lesen. Online C++: eine Einführung von Ulrich Breymann ebook PDF herunterladen C++: eine Einführung von Ulrich Breymann Doc C++: eine Einführung von Ulrich Breymann Mobipocket C++: eine Einführung von Ulrich Breymann EPub